

Sanasto

Pelisanastoa

In English	Suomeksi	Selitys
Button	Nappi, näppäin	
Controller	(Peli)ohjain	
Game	Peli	
Hit points	Osumapisteeet	
Key	Näppäin, myös avain	
Level	Kenttä	
Platform	Taso	
Player	Pelaaja	
Projectile	Ammus, 'projektiili'	Fyysinen ammus. Esim. lasersäteet eivät ole projektiiliammuksia.
Solution	Ongelman ratkaisu, 'soluutio'	Visual Studiossa useampia projekteja yhteen kokoava työtila.
Template	Malli, pohja, 'sapluuna'	Käytetään esimerkiksi uuden projektin luomiseen.
Texture	Tekstuuri	Peliolion päälle piirrettävä kuva.
Update	Päivittää	Päivittää jotain, esimerkiksi pelin tilannetta.

Ohjelmointiterminologiaa

In English	Suomeksi	Selitys
Build	Rakentaa, (ohjelmoinnissa) kääntää kaikki	
Compile	Kääntää	
Class	Luokka	
Debug	Virheenjäljitys, 'debuggaus'	
Deploy	Toimittaa/siirtää kohteeseen	
Exception	Poikkeus	
Function	Funktio, aliohjelma	
Internal	Sisäinen	
Null	Nolla, tyhjä	
Object	Olio	
Override	Ohittaa, (ohjelmoinnissa) toteuttaa uudelleen	
Parameter	Parametri	
Public	Julkinen	
Private	Yksityinen	
Property	Ominaisuus	
Protected	Suojattu	
Random	Satunnainen	
Refactor	'refaktorointi', uudelleenjärjestely	Ohjelmakoodin järjestely uudelleen siten, ettei sen merkitys muutu. Käytetään esim. luettavuutta

		parantamaan.
Reference	Viite	
Region	Alue	
Release	Julkaista, julkaisu(versio)	
Static	Staattinen, kiinteä	Aliohjelman määreenä tekee aliohjelmasta suoritettavan luokasta käsin, esim. Shapes.CreateCircle?(...).
Type	Tyyppi	
Typecast	Tyypinmuunnos	
Variable	Muuttuja	
Virtual	Virtuaalinen, näennäinen	

Tietotyyppejä

Tyypinimi	In English	Suomeksi	Selitys
int	Integer	Kokonaisluku	
double	Double precision floating point number	Tuplatarkkuuden liukuluku	
float	Single precision floating point number	Yksinkertaisen tarkkuuden liukuluku	Ei käytetä tällä kurssilla.
object	Object	Olio	Oliotyyppi. Oliotyyppiseen muuttujaan voidaan sijoittaa minkä tahansa luokan olio.
string	String	Merkkijono	Jono merkkejä: sana, lause tai suurempi kokonaisuus. Merkkijonoarvo on aina lainausmerkeissä.

Muotoja

In English	Suomeksi	Selitys
Circle	Ympyrä	
Line	Suora, viiva	
Polygon	Monikulmio	Kolmio, neliö, viisikulmio jne.
Rectangle	Suorakulmio	
Shape	Muoto	
Square	Neliö	
Triangle	Kolmio	

Fysiikka- ja matematiikkasanastoa

In English	Suomeksi	Selitys
Angle	Kulma	
Collision	Törmäys	
Direction	Suunta	
Friction	Kitka	

Force	Voima	
Impulse	Impulssi	
Magnitude	Suuruusluokka, vektorin pituus	
Origin	Origo	Koordinaatiston nollapiste, (0, 0)
Position	Paikka	Paikka, yleensä vektorina origosta kuvattuna.
Restitution	Kimmoisuus	Yleensä 0 tarkoittaa täysin kimmotonta ja 1 täysin kimmoisaa törmäystä. Mitä kimmoisampi törmäys on, sitä enemmän liike-energiaa säilyy, eli sitä kovemalla voimalla kappaleet kimpoavat toisistaan.
Scale	Skaala, suurusluokka	Käytetään usein mittakaavana, 1 vastaa alkuperäistä kokoa. 1/2 on puolet alkuperäisestä koosta, 2 kaksinkertainen jne.
Vector	Vektori	