

# Nuorten peliohjelmointikurssi

## Kurssilaisten wiki

In English

### Nuorten peliohjelmointi

**Nuorten peliohjelmointikurssi** on Jyväskylän yliopiston tietotekniikan laitoksen järjestämä kurssi yläkouluikäisille. Kurssilla oppilaat opiskelevat ohjelmoinnin alkeita ja suunnittelevat ja tekevät oman tietokonepelin. Kurssilla ei tarvita aikaisempaa ohjelmointikokemusta. Ohjelmoinnin lisäksi kurssilla opitaan luonnontieteiden käsitteitä, kuten massa, voima tai koordinaatisto.

- Tietoa kurssista
- **Ilmoittaudu kurssille**
- Lataa työkalut
- Oikeudet materiaalin käyttöön

**Jypeli** on Nuorten peliohjelmointikursseja varten erityisesti kehitetty kirjasto / pelimoottori. Sille on tällä hetkellä kaksi rinnakkaista versiota:

- Windows, XNA-perustainen, viimeksi päivitetty **1.11.2016**
- Linux/Mac, MonoGame-perustainen, viimeksi päivitetty 24.3.2016

Jypelin (ja näiden sivujen) kehitykseen voit vaikuttaa antamalla palautetta!

<u>Ensimmäinen peli</u>	<u>Jypelin käyttöohjeet</u>	<u>Apuja ohjelmointiin</u>
<ul style="list-style-type: none"><li>• <u>Johdanto</u></li><li>• <u>Vaihe 1</u></li><li>• <u>Vaihe 2</u></li><li>• <u>Vaihe 3</u></li><li>• <u>Vaihe 4</u></li><li>• <u>Vaihe 5</u></li><li>• <u>Vaihe 6</u></li><li>• <u>Vaihe 7</u></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <u>Millaisia pelejä Jypelillä voi tehdä?</u></li><li>• <u>Miten olion ulkonäköä voi muuttaa?</u></li><li>• <u>Miten lisään ohjaimia peliin?</u></li><li>• <u>Miten törmäyksiin liitetään tapahtumia?</u></li><li>• <u>Miten teen peliini pistelaskurin</u></li><li>• <u>Kaikki ohjeet</u></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <u>Yleisiä virheitä</u></li><li>• <u>Mikä on muuttuja?</u></li><li>• <u>Miten saan muuttujan attribuutiksi?</u></li><li>• <u>Mikä on aliohjelma?</u></li><li>• <u>Mikä on ehtolause?</u></li><li>• <u>Mikä on olio / luokka?</u></li><li>• <u>Kaikki ohjeet</u></li></ul>
<u>Suunnittelu</u>	<u>Työkalut</u>	<u>Wiki-sivut</u>
<ul style="list-style-type: none"><li>• <u>Miten suunnittelen oman pelin?</u></li><li>• <u>Esimerkki suunnitelmasta</u></li><li>• <u>Kaikki ohjeet</u></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <u>Työkalut ja niiden asennusohjeet</u></li><li>• <u>Kuinka muokkaan koodia tehokkaasti?</u></li><li>• <u>Näppäinoikotiet</u></li><li>• <u>Visual Studion käyttö</u></li><li>• <u>Kaikki ohjeet</u></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <u>Kuinka muokkaan wiki-sivuja?</u></li><li>• <u>Kuinka lisään sivulle kuvan?</u></li><li>• <u>Kuinka viittaa kaverin sivulle?</u></li><li>• <u>Miksi kirjoittamani sanan perässä on kysymysmerkki?</u></li></ul>

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Kurssilaisten suunnitelmat</a></li> </ul>		
<b>Sanasto</b>	Kurssin jälkeen	Päivän päätteeksi
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Peli-, ohjelmointi- yms sanasto</a></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Miten jatkan pelien tekemistä kotona?</a> (eli ohjelmien asentaminen kotikoneelle)</li> <li>• <a href="#">Jatkokurssit</a></li> <li>• <a href="#">Oman pelin kopioiminen kaverille</a></li> <li>• <a href="#">FAQ: Ongelmat ohjelmien asennuksissa</a></li> <li>• <a href="#">Pelien hakeminen kotikoneelle</a></li> <li>• <a href="#">Kirjaston liittäminen projektiin</a></li> <li>• <a href="#">Pyydä etätukea</a></li> </ul>	<p>Kursseilla tehdään seuraavat toimenpiteet päivän päätteeksi. Työt vietään palvelimelle talteen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Näin tallennat työsi versionhallintapalvelimelle</a></li> </ul>

## ?LUOKKADOKUMENTAATIO

### Muita ohjeita

- [?Jypeli-kirjaston dokumentaatio](#)
- [Pelin tekeminen puhelimeen](#)
- [Pelin tekeminen XBox 360:lle](#)
- [Viestintä kursseilla ja kurssien jälkeen](#)
- [Algoritmeista](#)
- [Mistä grafiikkaa, ääniä ja musiikkia omaan peliin?](#)
- [Ohjelmien asentaminen kotikoneelle](#)
- [Siirtyminen XNA-ohjelmointiin](#)
- [Ohjeet käyttäjätunnuksen hankkimiseen](#)
- [Jypeli lyhyesti -linkit](#)
- [GitHubin käyttö versionhallintaan](#)
- [GitHubin käyttö suunnitelmien tekemiseen](#)
- [Tehtäviä ensikertalaisille](#)
- [?Koodauskerho lukuvuonna 2016-2017](#)

### Kirjallisuutta

- [Introduction to Programming Through...](#)

### Muuta kurssiin liittyvää

- [Agoran kartat](#)
- [Arkisto, esimerkiksi luentovideot ja luentokalvot.](#)
- [Tiedotteet](#)
- [?Kurssilaisten wiki](#)

## Projektin sivut

- Ohjaajien yhteystiedot: pelik2009.group@?, #npo ircnetissä
- Ohjaajille (Kurssin järjestäminen ym. projektiin liittyvä)
- Koodareille (Jypelin kehitys)
- **TODO**
- **MonoJypelin kehityssivut?**

MOI