

Mistä grafiikkaa, ääniä ja musiikkia omaan peliin?

Grafiikka, äännet ja musiikki tekevät pelin. Omaan peliin sellaisia olisi hyvä saada.

Tekijänoikeudet

Tekijänoikeuksissa on kyse siitä, että tekijällä on yksinoikeus päättää, miten itse tehtyä teosta (ja materiaalia) käytetään.

Internet on täynnä valmista materiaalia, jota olisi helppo hyödyntää omassa pelissään. Suurin osa materiaalista on kuitenkin tekijänoikeuksilla suojattua, eikä niiden kopioiminen omaan peliin ole luvallista.

Lisätietoja tekijänoikeuksista:

- [?Tietoa tekijänoikeuksista](#) (Antipiracy.fi)
- [?Sallitut ja kielletyt](#) (TSLT-materiaalia)
- [?Tekijänoikeuden ABC](#) (Kopiosto)
- [?Tekijänoikeusfakki](#) (Jukka Korpelan sivusto)

Tee itse

Kun teet grafiikan, äännet ja musiikin itse, et tarvitse kenenkään lupaa niiden käyttöön. Itse tekeminen onkin suositeltu vaihtoehto varsinkin, jos omaa peliään haluaa levittää.

Ohjeita oman peligrafiikan tekemiseen:

- [?Make Games pixel art tutorial](#)
- [?Saint11's pixel art tutorials](#)

Googlasta esim. hakusanoilla "pixel art tutorial" ja "2d game art tutorial" löytyy lisää (englanninkielisiä) ohjeita.

Hyödynnä valmista

Voit myös hyödyntää internetissä vapaasti käytettävää materiaalia. Tällaisen materiaalin yhteydessä täytyy erikseen olla maininta, että käyttö on sallittua. Osassa materiaaleista on erityisehtoja, esimerkiksi tekijä on mainittava tai materiaalia sisältävää tuotetta ei saa myydä.

[Mitä materiaalia internetissä on saatavilla?](#)