

TracNav

- Etusivu
 - ◆ Perusohjeet
 - ◇ Johdanto
 - ◇ Työkalujen käyttäminen
 - ◇ Ensimmäisen pelin tekeminen
 - ◇ Jypelin käyttöohjeet
 - ◆ Liitteet
 - ◇ Apuja ohjelmointiin
 - ◇ Sanasto
 - ◇ Ohjelmien asentaminen
 - ◇ Siirtyminen XNA-ohjelmointiin

Apuja ohjelmointiin

Tälle sivulle on koottu ohjelmoinnissa auttavia oppaita. Oppaat on kirjoitettu C#-ohjelmointikieltä ja Visual Studio 2008:aa ajatellen, mutta useimmat ohjeet on sovellettavissa muissakin ohjelmointiympäristöissä.

- Muuttujat
- Muuttuja attribuutiksi, eli kuinka pääsen muuttujaan käsiksi koko pelistä
- Satunnaisluvut (Jypelissä)
- Aliohjelmat
- Olioista
- Ehtolauseet
- Silmukat
- Taulukot ja listat
- Ohjelmakoodin kommentointi
- Yleisiä virheitä