

# Nuorten peliohjelmointi 2010



Antti-Jussi Lakanen  
Jyväskylän yliopisto

# Tervetuloa ohjelmoimaan pelejä

- Kurssin esittely
- Kurssipäivien ohjelma
- Ohjaajat esittäytyvät
- Osallistujat esittäytyvät
- Esimerkkipelejä



# Kurssin esittely

- Peliohjelmointikurssi nuorille (n. 13-16-vuotiaat)
- Järjestäjä Jyväskylän yliopisto / Tietotekniikan laitos
- Aikaisempaa ohjelmointikokemusta ei vaadita
- Ensimmäiset kurssit viime kesänä

# Kurssin esittely

- Kokemukset ja palautteet tärkeitä!
- Tänä kesänä yksi leirimuotoinen kurssi

# Kurssipäivien aikataulu

- Oppitunnit klo 9 - 15 välisenä aikana
- Oppituntien pituus 30 - 60 minuuttia
- Ruokatauko n. 45 minuuttia
  - Ruoka ravintola Piatossa 4,70 EUR, keitto 4,60 EUR
  - Mukaan voi ottaa toki omia eväitä
- Lisäksi päivittäin pari lyhyempää taukoa

# Kurssipäivien ohjelma

- Maanantai
  - Tutustutaan työkaluihin
  - Algoritmit + ryhmätehtävä
  - Tehdään ensimmäinen peli
- Tiistai
  - Aliohjelma
  - Ohjausrakenteet
  - Tutustutaan valmiisiin peleihin
  - Aloitetaan oman pelin suunnittelu

# Kurssipäivien ohjelma

- Keskiviikko
  - Törmäysten käsittely
  - Käytä tietokonetta ilman hiirtä
  - Jatketaan oman pelin suunnittelua
  - Aloitetaan oman pelin tekeminen
- Torstai
  - Pelin pelaaminen peliohjaimella
  - Oman pelin tekemistä
- Perjantai
  - Oman pelin viimeistelyä
  - Pelien testausta, pelaamista ja esittelyä
  - Palautteen antaminen ja parhaan pelin nimittäminen

# Tavoitteena oma peli

- Viikon aikana saat valmiiksi oman pelin
  - Aikaa on rajallisesti
- Mieti jo nyt, millaisen pelin haluaisit tehdä
- Mieti myös haluatko tehdä pelin parin kanssa vai yksin



# Ohjaajien esittely

- Simo Haatainen
- Tero Jäntti
- Heikki-Jussi Niemi
- Arttu Takala
- Juho Tammela

# Osallistujien esittelyt

- Nimi
- Mistä koulusta olet
- Mikä innosti tulemaan kurssille

# Esimerkkipelit

- Rampege
- Koripallopele
- FallDown

# Facebook-ryhmä

- <http://www.facebook.com/#!/group.php?gid=114345435260705&ref=ts>

# Alkukysely

- Aikaa noin 5-10 minuuttia
- Palauta valmis kysely opettajalle
- Palauta myös tutkimuslupalappu opettajalle

# Tauko, 10 minuuttia

- Tauon aikana tunnusten tekeminen niille, jotka eivät ole sitä vielä tehneet
- Ohjaajat lähtevät mukaan